

RWBY

アロウフェル

オンラインマニュアル

RWBYとは？

RWBYストーリー

科学と魔法が同居する世界『レムナント』

この世界には人類や獣人、動物、そして『グリム』と呼ばれるモンスターまでもが存在する。人類は『グリム』に長い間暮らしを脅かされていたが、現在は『グリム』の討伐や治安の維持を行う『ハンター』の活躍により、平和な世界が守られていた。

主人公『ルビー・ローズ』はひょんなことからハンター養成学校『ビーコン・アカデミー』に入学することになり、そこで出会う仲間たちと共に一人前の『ハンター』を目指していく。



キャラクター

Ruby Rose ルビー・ローズ CV：早見沙織

天性の戦闘センスを見いだされ、ビーコンに飛び級で入学した若き主人公。ヤンの妹。人見知りだったが、チーム「RWBY」のリーダーに任命されて以降、周囲と打ち解けていく。武器は大型の鎌と銃の二段階に変形する「クレセント・ローズ」。高速移動のセンプランスを持つ。「ヒーローになる」ことを夢見て、今日も訓練に明け暮れる。



Weiss Schnee ワイス・シュニー CV：日笠陽子

大企業「シュニー・ダスト・カンパニー」の令嬢であり、プライドの高いお嬢様。自分にも周囲にも非常に厳しい言い回しをする、とっつきにくい少女であったが、ルビーたちとの出会いで思慮深さを覚え、また彼女たちのノリにもついていけるようになった。使用武器は多機能のレイピア、「ミルテンアスター」。魔法陣のセンプランスを持つ。



Blake Belladonna ブレイク・ベラドンナ CV：嶋村侑

読書が好きな、謎めいた少女。実は獣人・ファウナスであるが、アカデミーではその事実をひた隠しにし、普段は耳のリボンで獣耳をカバーしている。口数少なくクールな性格だが、チーム「RWBY」の中では明るく振る舞うことも。使用武器は剣、小剣、鎌に自在に変化する「ガムボール・シュラウド」。分身のセンプランスを持つ。



Yang Xiao Long ヤン・シャオロン CV：小清水亜美

ノリが良く、だれに対しても面倒見の良い明るい少女。ルビーの異母姉。ルビーのことを溺愛しているが、ルビー以外に対しても思いやりのある姉貴分。バトルが大好きだが、窮地に追い込まれるなどして怒りが増すと髪の毛が逆立ち、瞳が赤色に変わる。この状態のヤンには近付かない方が無難だ。武器は銃火器も内蔵したグローブ、「エンバー・セリカ」。受けたダメージを倍返すセンプランスを持つ。



世界観

センブランス

「オーラ」をより実体化させたもので、個人それぞれのもつ特殊能力。使い手の個性を表しており、例えば念動力、超加速、幻覚、分身など多岐に渡り、「ダスト」を組み合わせることも活用することも可能。

グリム

古くから「レムナント」で人類の生活を脅かしている魂のないモンスター。動物型、鳥型、爬虫類型をはじめとした様々な形態があり、その種類や能力は多岐にわたる。大多数は魂を持たず、嫉妬・悲しみ・孤独・憎しみ等、人間の負の感情に引き寄せられる習性を持つ。生命維持のための食事を必要としないが、破壊衝動により人類を捕食するものもある。倒されると跡も残さず消滅する。

ハンター

鍛錬を積んだ者だけがその資格を与えられる職業。危険な職業であり、「ハンター」になるためには「ビーコン・アカデミー」、「ヘイヴン・アカデミー」、「アトラス・アカデミー」、「シェイド・アカデミー」といった4王国の養成学校の内いずれかで訓練を受け、ライセンスを付与される必要がある。「グリム」の討伐や「レムナント」の平和維持を任務としている。※男性をハンツメン (huntsmen)、女性を (huntress) と呼ぶが、劇中では「ハンター」と総称されている。

レムナント

『RWBY』の物語の舞台となる世界。複雑な変形武器やロボットなどの高度に発達した科学技術と、「ダスト」や「オーラ」に由来する技術が同居する。人間や動物の他に「ファウナス」という獣人や、平和を乱す凶暴な「グリム」と呼ばれるモンスターが存在する。四季や様々な天候、豊かな生き物たちがあり、砕けた月が特徴として挙げられる。居住地、文化、技術などは、人間とグリムとの戦いの歴史の中で築かれてきた。

ソリタス

ソリタスはレムナントにある大陸の1つで、大陸全土がアトラス王国となっている。王国内には、アトラス・アカデミーの拠点である都市アトラスやかつての首都マントルがある。ソリタスは厳寒の地であり、人類やグリムにとって非常に住みにくい場所である。



基本操作方法 Nintendo Switch



コマンドメニュー

方向キー/左スティック → カーソルの移動

Aボタン → 項目の決定

Bボタン → 項目のキャンセル

イベント

方向キー/左スティック → 選択肢でカーソルの移動

任意のボタン → セリフ送り

+ボタン → スキップ

フィールド

方向キー/左スティック → 移動

Aボタン → 遠距離攻撃

Bボタン → ジャンプ

Xボタン → センブランス

Yボタン → 近距離攻撃

Lボタン → キャラクター変更

Rボタン → キャラクター変更

ZLボタン → センブランス

ZRボタン → センブランス

Rスティック(↑) → ルビーに変更

Rスティック(→) → ワイスに変更

Rスティック(↓) → ブレイクに変更

Rスティック(←) → ヤンに変更

マップ

方向キー/Lスティック → カーソルの移動

Aボタン → 項目の決定

Bボタン → 項目のキャンセル

Xボタン → ズームイン/ズームアウト



基本操作方法 PlayStation 4



コマンドメニュー

方向キー/左スティック → カーソルの移動

○ボタン → 項目の決定

×ボタン → 項目のキャンセル

イベント

方向キー/左スティック → 選択肢でカーソルの移動

任意のボタン → セリフ送り

Optionボタン → スキップ

フィールド

方向キー/左スティック → 移動

○ボタン → 遠距離攻撃

×ボタン → ジャンプ

△ボタン → センブランス

□ボタン → 近距離攻撃

L1ボタン → キャラクター変更

R1ボタン → キャラクター変更

L2ボタン → センブランス

R2ボタン → センブランス

右スティック(↑) → ルビーに変更

右スティック(→) → ワイスに変更

右スティック(↓) → ブレイクに変更

右スティック(←) → ヤンに変更

マップ

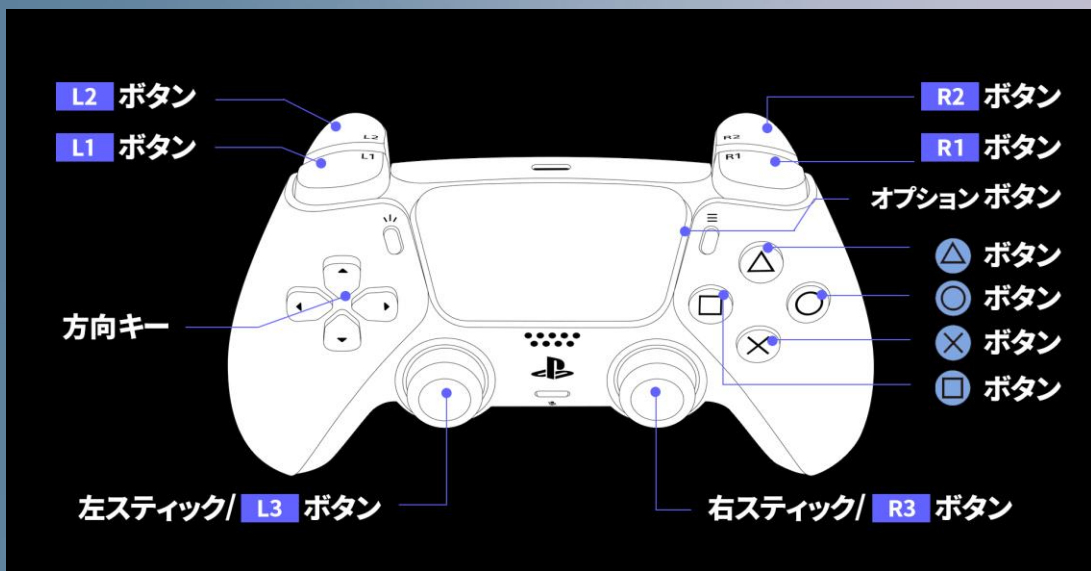
方向キー/左スティック → カーソルの移動

○ボタン → 項目の決定

×ボタン → 項目のキャンセル

△ボタン → ズームイン/ズームアウト

基本操作方法 PlayStation 5



コマンドメニュー

- 方向キー/左スティック → カーソルの移動
- X ボタン → 項目の決定
- ボタン → 項目のキャンセル

イベント

- 方向キー/左スティック → 選択肢でカーソルの移動
- 任意のボタン → セリフ送り
- ≡ボタン → スキップ

フィールド

- | | |
|-------------------|---------------------|
| 方向キー/左スティック → 移動 | L2 ボタン → センブランス |
| ○ボタン → 遠距離攻撃 | R2 ボタン → センブランス |
| X ボタン → ジャンプ | 右スティック(↑) → ルビーに変更 |
| △ボタン → センブランス | 右スティック(→) → ワイスに変更 |
| □ボタン → 近距離攻撃 | 右スティック(↓) → ブレイクに変更 |
| L1 ボタン → キャラクター変更 | 右スティック(←) → ヤンに変更 |
| R1 ボタン → キャラクター変更 | |

マップ

- 方向キー/左スティック → カーソルの移動
- X ボタン → 項目の決定
- ボタン → 項目のキャンセル
- △ボタン → ズームイン/ズームアウト

タイトルメニュー

ゲームスタート



ゲームを開始します。

ファイルセレクト

セーブファイルのロットです。3つまでセーブデータを作成できます。

ファイルをコピー

セーブファイルをコピーします。

ファイル削除

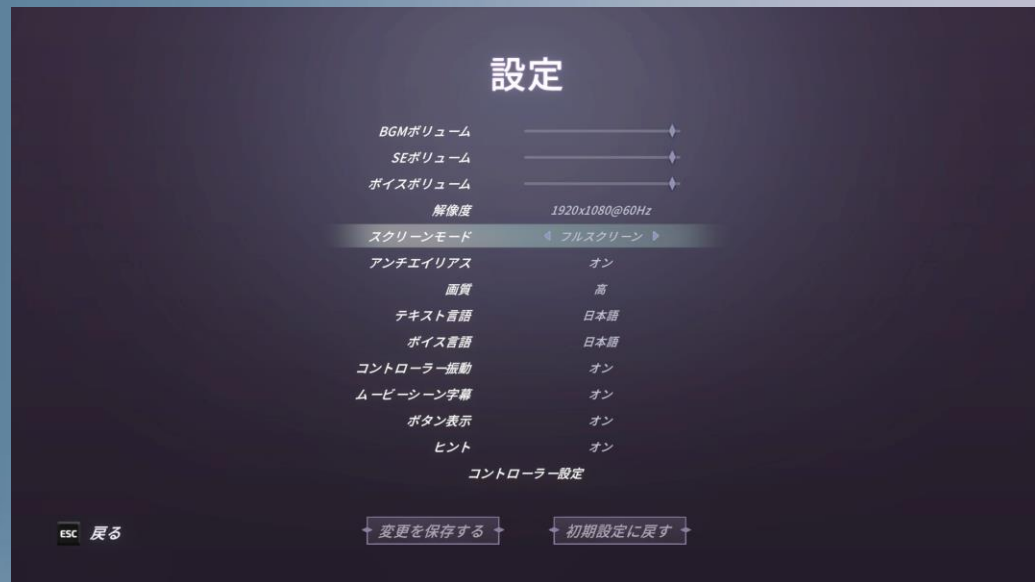
セーブファイルを削除します。

セーブについて

「セーブポイントでの任意セーブ」と「エリアからマップへ離脱する際のオートセーブ」の2つのセーブ方法があります。



設定



ゲームをやめる

ゲームを終了します。※PC版のみの機能です。

ゲームの環境設定を行います。



フィールド

フィールド画面の表示



キャラクターパネル

キャラクターアイコン

操作しているキャラクターのアイコンを表示します。

キャラクター名

操作中のキャラクター名です。

エナジーバー

残っているエナジー量です。敵からのダメージでエナジーが0になるとハートを1つ失います。

ハート

残っているハート数です。ハートが0になるとゲームオーバーです。

所持リエン

所持しているリエンを表示します。



ステータス画面

ステータスの確認、アイテムの使用、キーアイテムの確認などできます。



持ち物

持っているアイテムの確認や使用ができます。

アイテム

使用可能なアイテムです。

キーアイテム

ミッションに必要なキーアイテムです。

ハート

最大ハート数です。

センプランス

チームRWBYが持っているセンプランスです。



チーム RWBY

キャラクターの紹介やスキルステータスを確認できます。



キャラクター名

表示中のキャラクター名です。

近距離攻撃

近距離攻撃で敵に与えるダメージに影響します。

防御力

敵から受けるダメージに影響します。

エネルギー回復量

自動で回復するエネルギー量に影響します。

遠距離攻撃

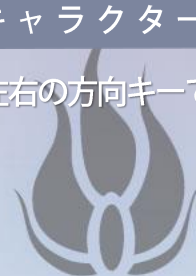
遠距離攻撃で敵に与えるダメージに影響します。

キャラクター紹介

表示中のキャラクター紹介です。

キャラクター切り替え

左右の方向キーで表示しているキャラクターを切り替えます。



スキルポイント

スキルポイントを使用し、キャラクターを成長させられます。



所持スキルポイント

現在所持しているスキルポイントです。

ポイント選択

成長させるスキルを選択します。



ポーズメニュー



ゲームを続ける

ゲームに戻ります。

エリアから脱出する

探索中のエリアからマップに脱出します。

設定

ゲームの環境設定を行います。

タイトルに戻る

タイトル画面に戻ります。



ドロップアイテム

オブジェクトを破壊するとリエンや回復アイテムがドロップします。

リエン



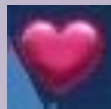
この世界の通貨です。リエンを使いショップでアイテムを購入します。

エネルギー



拾うとエネルギーが回復します。

ハート



拾うとハートが回復します。



トレジャー



トレジャーではキーアイテムやスキルポイント
が取得できます。

キーアイテム

ミッションに必要となるアイテムです。

スキルポイント

キャラクターのスキルを成長させるアイテムです。

セーブポイント



フィールド内でセーブできる装置です。チーム
RWBYのエナジーとハートも全回復します。



ギミック

チームRWBYの行く手を阻むギミックです。センブランスを駆使して突破し
ます。



マップ

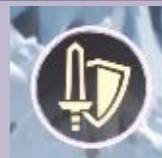


マップメニュー

環境設定やゲームの終了を行います。



探索



グリムやその他の敵が出現するフィールドです。

街



人々が生活している街です。場所によってクエストを受けたり、買い物も出来る安全地帯です。

ヒント



ストーリーの進行に必要なNPCやキーアイテムのいる場所を表示します。

ボス



ステージボスの拠点です。強敵が待ち構えています。

探索

フィールドには無数のグリムが徘徊しています。グリムを倒したり避けたりしながらエリアを探索しミッションの手がかりを探します。



近接攻撃

通常の攻撃方法です。

遠距離攻撃

遠距離攻撃です。オーラを消費します。

センブランス

キャラクターによって異なるセンブランスを使用できます。

ルビー：ペタル・バースト

高速で遠くまで移動することができます。移動中は無敵状態になります。

ワイス：グリフ

空中に足場を生成することができます。グリフの消滅時には破片を飛ばして敵にダメージを与えます。

ブレイク：シャドウ

その場に分身を作り出します。残った分身はブレイクのように攻撃できません。

ヤン：バーン

真下に拳を叩きつけ衝撃波で周囲の物体を破壊します。周囲の敵にもダメージを与えます。

エネルギー

敵からのダメージや射撃攻撃の使用によって減少します。エネルギーは時間が経つと一定量まで自然回復します。スキルポイントを使用することでキャラクターを成長させ、回復量を増加させられます。敵からのダメージでエネルギーが0になるとハートを1つ失います。射撃によりエネルギーが枯渇してもハートは失いません。

ハート

ハートを全て失うとゲームオーバーになります。
特別なアイテムを取得することでハートの最大数を増加させられます。

キャラクター切り替え

キャラクターを切り替えることでギミックを攻略したり敵と有利に戦うことができます。
敵に与えるダメージや攻撃の速度はキャラクターによって異なります。

ゲームオーバー

ゲームオーバーになるとタイトル画面へ戻り、最後にセーブした場所から再開します。



街

住民



ミッションを受けたり、様々な役立つ情報を得ることができます。

商人



リエンを支払い、アイテムを購入できます。



エナジー回復アイテム

エナジーを回復するアイテムです。

ハート回復アイテム

ハートを回復させるアイテムです。

リバイブリング

ハートが0になったときに自動で使用しハートを回復します。

スキルポイント

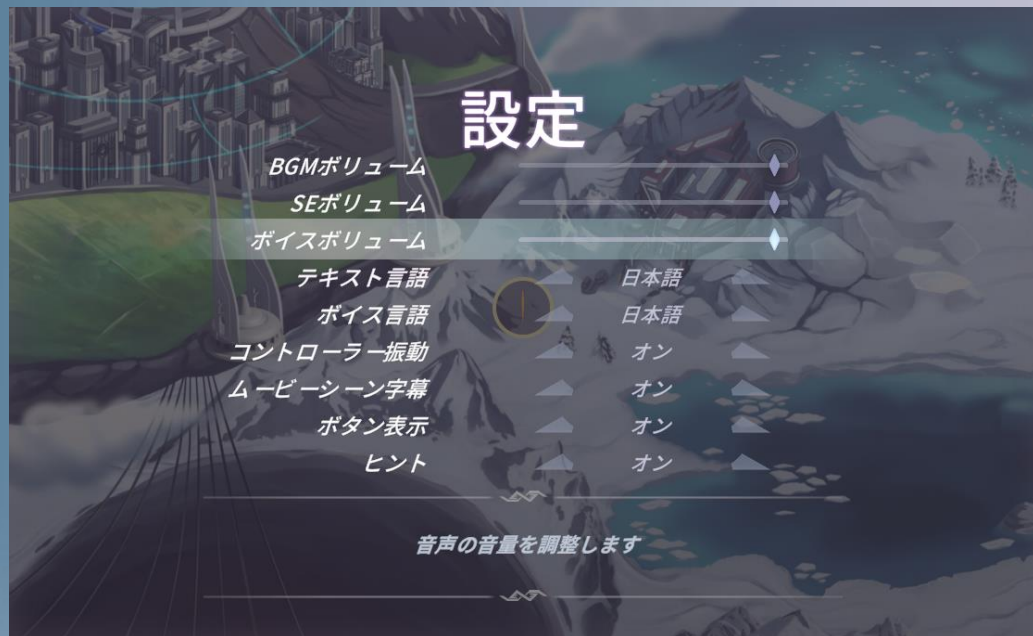
スキルポイントを入手します。一定数だけ購入できます。

エキストラハート

ハートの最大値が増加します。一度だけ購入できます。

設定

環境設定画面



BGMボリューム

BGMの音量を設定します。最小の場合、無音になります。

SEボリューム

効果音の音量を設定します。最小の場合、無音になります。

ボイスボリューム

ボイスの音量を設定します。最小の場合、無音になります。

テキスト言語

テキスト言語を設定します。

コントローラー振動

コントローラーが振動するかどうかを設定します。

ムービーシーン字幕

ムービーシーンの字幕を表示するかを設定します。

ボタン表示

フィールドでNPCやトレジャーに近づいたとき、ボタンアイコンを表示するかを設定します。

ヒント

マップでヒントを表示するかを設定します。



この商品に関する お問い合わせ先

お客様相談室	〒222-0033 横浜市港北区新横浜2-3-9 新横浜金子ビル
WEBの場合	http://arcsystemworks.jp/support

※ゲームの攻略に関するお問い合わせにはお答えしておりません。



当社は本ソフトの無断複製・賃貸・営業使用は一切許可しておりません。
Commercial Use, Rental and Unauthorised Replication are prohibited.

