Wizard's Symphony

ウィザーズ シンフォニー

ゲームマニュアル

プロローグ・・・・・・・・・ 2
キャラクター紹介・・・・・・ 2
操作方法・・・・・・・・・・ 8
ゲームの始め方・・・・・・・ 9
ゲームの流れ・・・・・・・・10
エム・ツアーズ 事務所・・・11
鍛冶屋 サンベル・・・・・・12
ユルディズ魔法商店・・・・・13
酒場 左の一撃亭・・・・・・14
ダンジョン・・・・・・・・・16
メインメニュー・・・・・・・20
バトル・・・・・・・・・・・26
Extra ・・・・・・・・・・・31
Tips ・・・・・・・・・・・・32



プロローグ

かつて、**戦争**があった。

暴力と悲しみの連鎖は、世界を包み込み――、
人々は、多くの血と涙を流した。

しかし、そんな戦乱の世も、今は昔。
世界から争いは去り、人々は平和を謳歌していた。

そんな平和な世の中にあってこそ、
刺激を求めるのが人の性というもの……
人々は未発見の遺跡や太古のロマンに魅せられ、
世界中を駆け回っていた。

「冒険者たちの時代」の幕開けである。

そんな中、冒険者としてのスキルを活用し、
ダンジョン探索のサポートを生業とする者たちが現れた。
彼らはダンジョン内の道案内からモンスターの討伐まで、
ありとあらゆる仕事を請け負っていく。
たとえるなら「ダンジョンの便利屋」――

いわゆる「コンダクター」の登場であった。

キャラクター紹介 ①



新進気鋭のコンダクター
アルト・トラヴァース

遺跡案内人「コンダクター」を生業とする青年。
攻撃、回復、補助魔法をバランスよくこなせる万能タイプな本作の主人公。

CV：河西健吾

キャラクター紹介 ②



難攻不落のムードメーカー

スピカ・セレスト

アルトの同僚にして、駆け出しのディフェンダー。
巨大な盾を用いた防御スキルでパーティを敵の攻撃から守る。

CV：東城日沙子



思慮深きスペルキャスター

メラク・ユルディズ

アルトの同僚にして親友の魔術師。
戦闘においては様々な属性の強力な攻撃魔法を使い、無二の火力を発揮する。

CV：島田武幸

キャラクター紹介 ③



謎多きゴーレムの少女

アステル

アルトをマスターと呼ぶ、謎の少女。
無属性スキルにより、安定して高い
攻撃力を発揮するアタッカー。

CV：田澤茉純



傍若無人の天才魔道士

エルリック・メオーラ

とある理由でマリーシアー味を追
うS&W所属の魔道士。
多彩な回復魔法でパーティをサ
ポートするヒーラー。

CV：酒井広大

キャラクター紹介 ④



可憐なる魔法剣士
シルヴィア・ミルスティーン

生真面目でお淑やかなエルフの魔法剣士。
自身や味方に多彩な魔法属性を付与し、
敵の弱点属性を的確に突く。

CV：岩井映美里



愛と情熱の熱血ファイター
ヴォルク・ダートファング

豪快な性格のライカンスロープ族の青年。
敵に与えたダメージを吸収したり、
攻撃を引きつけたりすることができる
万能アタッカー。

CV：山下大毅

キャラクター紹介 ⑤



不撓不屈の夢追い人
ニナ・レイジーデイジー

トップアイドルになる夢を追い続けるヒーラー。
持ち前の歌と踊りで広範囲にパーティメンバーをサポートする。

CV：赤星真衣子



真理を追い求めし錬金術師
フィーライン・ソラ

旅をしながら錬金術の研究をしているハーフキャット。
錬金術と、その叡智の詰まった魔導書「ネコロノミコン」を用いて戦う。

CV：桃河りか

キャラクター紹介 ⑥



瞬速のトリックスター
グレイ・スウィフト

自由気ままで悪戯好きな冒険者。
戦闘においては高い回避と俊敏さで立ち回り、多彩な状態異常攻撃を得意とする。

CV：前田聡馬

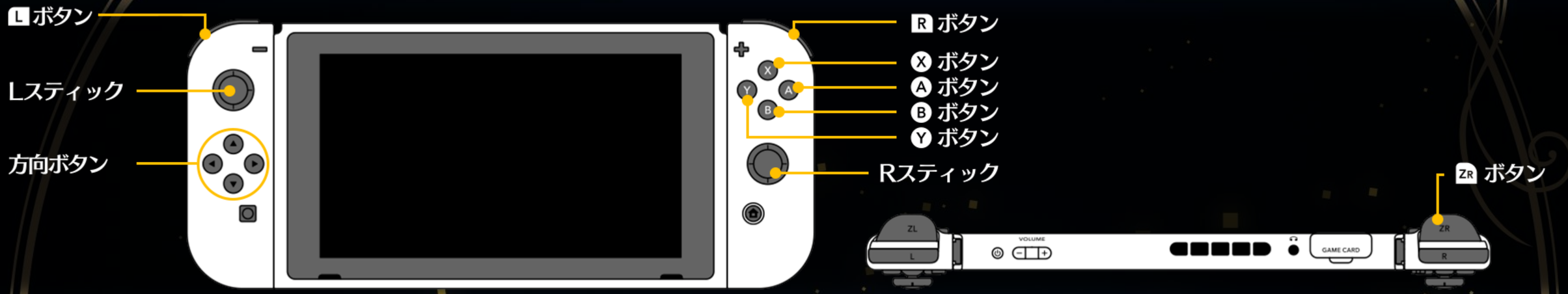


紫電清霜の剣客
紅 紫翠

東方の武家出身の、義と規律を重んじる剣術士。
幼少から鍛え上げられた抜刀術で敵を斬り捨てる強力なアタッカー。

CV：室元気

操作方法



	基本操作	アドベンチャー中操作	ダンジョン内操作	バトル中操作
方向ボタン	カーソル移動	-	前進 / 方向転換 / 振り返り	カーソル移動
Lスティック	カーソル移動	-	⬆前進 / ⬅➡横歩き / ⬇後退	カーソル移動
Rスティック	-	-	カメラ操作	-
Aボタン	決定	メッセージ送り	決定	決定
Bボタン	キャンセル	メッセージ 表示オフ	ダッシュ (押しながら＋方向ボタン)	キャンセル / 戦闘早送り
Xボタン	メインメニュー	バックログ	メインメニュー	リンクバースト
Yボタン	-	メッセージ自動再生	ミニマップ切替	隊列変更
Lボタン	表示項目の切替	-	横歩き(左方向)	情報表示切替
Rボタン	表示項目の切替	スキップ	横歩き(右方向)	自動戦闘
ZRボタン	-	-	全体マップ表示	-

ゲームの始め方

ゲームを起動するとタイトル画面が表示されます。
いずれかのボタンを押すと、タイトルメニューに進みます。



◆New Game（ニューゲーム）

難易度を選択してゲームを最初から始めます。

ベーシック	はじめてゲームを遊ぶ方、手軽に遊びたい方向け。推奨難易度です。
ハード	攻略に手応えを感じたいダンジョンRPG上級者向けの難易度です。

難易度はゲーム開始後もOptionで変更する事ができます。

◆Load Game（ロードゲーム）

セーブしたところからゲームを再開します。

◆Option（オプション）





各種設定を変更することができます。
L R ボタンでカテゴリを切り替えて、方向ボタン▲▼で項目を選び、◀▶で設定を変更します。
初期設定に戻すときにはYボタンを押します。
設定が完了したらBボタンを押して変更を反映してください。

◆Extra（エクストラ）

ゲーム中のCG、アフターストーリー、ダンジョントークを鑑賞します。
ゲームの進行に応じて追加されていきます。(→P.31)

セーブ/オートセーブについて

「エム・ツアーズ 事務所」(→P.11)や、ダンジョン内の配置されている「セーフエリア」(→P.19)でセーブが行えます。
オートセーブがON(初期設定)の場合、ダンジョンからの帰還など特定のタイミングでオートセーブされます。
オートセーブのデータは「ロード」の「AUTO」から再開することができます。

ゲームの流れ

ゲームの基本的な流れは、アドベンチャーパートで物語が進行し、ダンジョン探索パートで冒険を行います。



◆アドベンチャー

冒険の物語が進行するイベントです。
クエストの報告時やダンジョン内のイベントシンボルに触れる等で発生します。





◆ダンジョン探索

交易都市カザンとダンジョンを行き来しながらクエストの達成を目指します。

交易都市カザン



クエスト受注・報告、装備強化やアイテムを揃えるなど、冒険の準備をします。
街を出るとダンジョンに移動することができます。(→P.11)

ダンジョン



ダンジョンを探索し、攻略を目指します。
アイテムやレムナントを入手したり、モンスターと戦うことで味方が成長します。(→P.16)

エム・ツアーズ 事務所

アルトたちが所属するコンダクター会社「エム・ツアーズ」の事務所です。
ゲームデータのセーブやスキルのリセットなどができます。

セーブ

セーブを行うことができます。

スキルリセット

スキルカスタム(→P.21)で取得したスキルを取得前の状態に戻すことができます。
スキルポーションで獲得したSPも未使用の状態に戻ります。

説明を聞く

事務所の説明を聞くことができます。



鍛冶屋 サンベル

クラウディアが営んでいる鍛冶屋です。モンスターと戦うための武器と防具の強化と、アイテムの売却ができます。



◆装備強化

味方の武器と防具を強化することができます。
強化するにはお金の他に素材系アイテムが必要になります。

◆売る

アイテムを売却することができます。

◆説明を聞く

鍛冶屋の説明を聞くことができます。

装備強化画面の見方



① 装備一覧

武具名、武具一覧、強化に必要な費用です。
L R ボタンを押すとカテゴリを変更できます。

② 強化に必要な素材

強化に必要なアイテムの数と所持数です。

③ 装備中の武具

現在の装備のステータスです。

④ 強化後のステータス

装備一覧で選択中の装備の、強化後のステータスです。
一定レベルまで強化するとレムナントスロット(→P.23)の数が増加し、CRT・EVA値(→P.33)が上昇します。

ユルディズ魔法商店

カナンが営んでいるお店です。ダンジョン探索に役に立つアイテムの購入と売却や、レムナントの錬成ができます。

買う

消費系・素材系アイテムを購入することができます。

売る

アイテムを売却することができます。

レムナント錬成

レムナントを作ることができます。
錬成にはお金の他に素材系アイテムが必要になります。

説明を聞く

魔法商店の説明を聞くことができます。



レムナント錬成画面の見方



① 錬成アイテム一覧

アイテム名、所持数、錬成に必要な費用です。
L R ボタンを押すとRankを変更できます。

② 錬成に必要な素材

錬成に必要なアイテムの数と所持数です。

③ レムナント情報

錬成アイテム一覧の錬成後のレムナント効果です。
？表記の効果や数値はランダムに決まります。高いRankのレムナントほど高い数値やレアな効果が付きやすくなります。

酒場 左の一撃亭 ①

ライザが営んでいる酒場です。依頼を張り出す掲示板が用意されており、クエストの受注や報告ができます。



◆クエスト受注

クエストを受注することができます。

◆クエスト報告

クエストを報告することができます。
報告するとクエストの報酬を受け取ることができます。

◆説明を聞く

酒場の説明を聞くことができます。

クエスト受注画面の見方



① クエスト一覧

クエストの種類、クエスト名、依頼状況です。
クエストを選択してAボタンを押すと受注します。
受注中のクエストを選択してAボタンを押すと破棄します。
L R ボタンを押すとクエストの種類を変更できます。

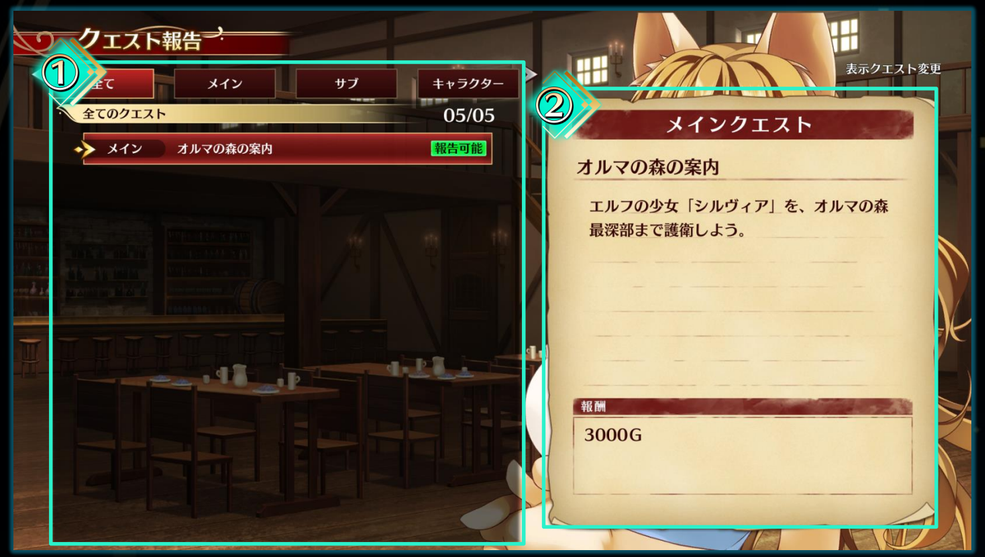
※注意
・メインクエストは破棄できません。
・破棄したクエストは、再度受注することができます。

② クエストの詳細

選択しているクエストの依頼内容と成功報酬です。

酒場 左の一撃亭 ②

クエスト報告画面の見方



① クエスト一覧

クエストの種類、クエスト名、クエストの状態です。
Ⓐボタンを押すことで選択している達成したクエストを報告することができます。
L R ボタンを押すとカテゴリを変更できます。

② クエストの詳細

選択しているクエストの依頼内容と成功報酬です。

◆クエストの種類

メインクエスト

メインクエストは物語の進行に合わせて自動的に受注します。
メインクエストは破棄することができません。
ダンジョン内ではイベントシンボルに触れることで進行します。

サブクエスト

サブクエストは他のクエストと並行して、最大で５個まで受注できるクエストです。

キャラクタークエスト





キャラクタークエストはアルトと他のキャラクター間の好感度と物語の進行に応じて発生するクエストです。
受注すると選択したキャラクターとの物語が進行します。

※キャラクタークエスト進行中はメインクエストを進行できません。

ダンジョン ①

ダンジョンでは最深部を目指して進み、クエストを達成することが主な目的となります。
街を出ると、ダンジョンを選択することができます。



ダンジョン選択　ダンジョン

ダンジョン選択画面



探索できるダンジョンは物語が進行すると増えていきます。
ダンジョン内の触れたことのあるセーフエリア(→P.19)に直接移動もできます。



メインクエストやキャラクタークエストに関わるダンジョンには「！」のアイコンが表示されます。

ダンジョン ②

ダンジョン探索画面の見方



① ダンジョン/エリア名

現在いるダンジョン名とエリア名です。

② ミニマップ

ダンジョン内の現在地と向きが確認できます。
マップは移動したマスが自動的に描かれていきます。

③ エネミーエンカウンター

ゲージが最大まで溜まるとモンスターとバトルになります。
移動をすると増加します。

④ パーティ情報

戦闘メンバーのステータスを表示しています。

◆マップ切替

Yボタンを押すとミニマップの切り替えができます。

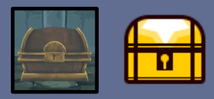
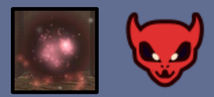
◆全体マップ

ZRボタンを押すと、全体マップを開きます。
探索済みエリアのマップを全て確認できます。



マスが描かれている任意の場所でAボタンを押すと、指定場所まで自動で移動することができます。
自動移動中にAボタンを押すと自動移動を中止します。

◆シンボル/マップアイコン一覧

シンボル／アイコン	説明
 出入り口	ダンジョンの出入り口です。
 エリア移動	ダンジョン内の別エリアに移動します。
 イベント	触れると物語が進行するイベントが発生したり、ダンジョン内の仕掛けを動かすことができます。
 ロック	ロックされて通過できない場所を表します。特定の仕掛けを動かすことで解除されます。
 セーフエリア	触れるとセーフエリア(→P.19)を使用できます。
 宝箱	触れるとアイテムを入手します。 所持数オーバーで入手できない場合、アイテムは宝箱に戻した状態になります。
 エリートモンスター	触れると強力なモンスターとバトルになります。簡単には倒せないモンスターのため、注意しましょう。

アイコン	説明
 ダメージ床	戦闘メンバー全員がHPにダメージを受けます。
 一方通行	矢印の方向にしか通過できません。
 移動床	矢印の方向に強制的に進みます。
 回転床	向いている方向が強制的に変更されます。
 ワープポイント	ワープごとに決められた場所に瞬間移動します。
 落とし穴	ダンジョンの下の階層に落とされます。
 ダークゾーン	視界が暗くなります。

◆セーフエリア

セーフエリアはダンジョンの各エリアに必ず１つ存在しています。近づいてⒶボタンを押すことで使用することができます。



セーブ	セーブを行うことができます。
転送	到達済みの他のセーフエリアへ転送します。
脱出	ダンジョンを脱出して、交易都市カザンへ帰還します。
この場を離れる	ダンジョン探索に戻ります。

◆エリートモンスター



ダンジョンにはエリートモンスターと呼ばれる非常に協力で危険なモンスターが徘徊している場合があります。普通のモンスターとは違い、シンボルを持ち、プレイヤーの移動に合わせて移動します。

エリートモンスターは倒すと高確率でレアなレムナントやアイテムをドロップします。

一度倒すと暫く現れなくなりますが、何度かダンジョンを出入りしていると、再び姿を見せます。

◆星晶片

全てのダンジョンには、強力なレムナントの素材となる、「星晶片」と名の付くアイテムが宝箱から入手できます。



メインメニュー

交易都市カザン/ダンジョンでXボタンを押すと、メインメニューが表示されます。

メインメニュー画面の見方



◆アイテム



所持しているアイテムが確認できます。
消費系アイテムは、選んでAボタンを押せば使用することができます。

消費系アイテム	移動中に使用可能なアイテムです。
素材系アイテム	錬成や装備強化で必要なアイテムです。
レムナント	武器や防具に装着するレムナントです。
キーアイテム	イベントやクエストに関わるアイテムです。

◆スキル



取得したスキルを確認できます。
ダンジョン内で使用可能なスキルを選んでAボタンを押せば使用することができます。



スキル・スキルカスタム・レムナント・キャラクターを選択時、L R ボタンを押すことで戦闘メンバーと控えメンバーを切り替えることができます。

◆スキルカスタム

SP(スキルポイント)を消費してスキルの取得と強化ができます。

スキルカスタム画面の見方



① スキルレベル

方向ボタン▲▼で項目を選び、◀▶でスキルLvを指定します。
指定した内容で完了する場合にはAボタンを押してください。

② 必要SP

スキルLvを増やすのに必要なSPです。

③ Lvアップボーナス

指定したスキルのLvを上げることで変わる内容です。

所持SP(スキルポイント)について

所持SPは以下の方法で獲得することができます。

キャラクターLvアップ	SP+200
アイテム「スキルポーション」の使用	種類によって変化

消費したSPは「エム・ツアーズ 事務所」(→P.11) でスキルをリセットすることで、「所持SP」に戻すことができます。

Lvアップボーナスについて

Lvアップボーナスに書かれている内容の変化が、スキルLvを上げる際に適応されます。

威力＋	威力が上がります。
回復量＋	回復量が増えます。
持続＋	効果が維持されるターン数が増えます。
強化＋	強化効果が強くなります。
弱体＋	弱体化効果が強くなります。
確率＋	確率効果が発生しやすくなります。
消費MP±	消費MPが増減します。

アクティブ／パッシブスキルについて

「アクティブ」はバトルで使用するスキルです。
「パッシブ」は取得するだけで効果を発揮するスキルです。

◆スキルの種類

スキル種類	説明
物理攻撃	物理属性の攻撃スキルです。ダメージ量にはATKが影響します。
魔法攻撃	魔法属性の攻撃スキルです。ダメージ量にはMATKが影響します。
弱体／状態異常	敵のステータスを下げたり、状態異常を引き起こします。
強化	味方のステータスを上げたりします。
回復	HPやMPを回復します。回復量にはMATKが影響します。
状態異常解除	状態異常(→P.33)を回復します。
その他	その他にも様々なスキルが存在します。 ※特殊スキル「エールを送る」はバトル中にのみ使用できます。スキル画面・スキルカスタム画面には表示されません。

◆強化・弱体スキルの効果

ステータスに変化を与える強化・弱体スキルの効果は、バトル中のみ使用可能です。一定ターンが経過するか、バトルが終了すると解除されます。

スキル効果の上書きルール



本作では、同じステータスに影響を与える効果は上のルール通りに上書きされます。

同じステータスに対する強化と弱体は効果量に関係なく相互に上書きされるため、効果量（大）の弱体効果を、効果量（小）の強化効果で上書きすることも可能です。

◆ レムナント

不思議な力を宿した古代のアーティファクトです。
武器や防具にあるレムナントスロットに装着すると力を発揮します。



レムナントの種類

種類	説明
武器専用	武器のレムナントスロットに装着できます。
防具専用	防具のレムナントスロットに装着できます。
武具共通	武器／防具どちらのレムナントスロットにも装着できます。

レムナント画面の見方



① 装備中の武具

空いているレムナントスロットです。レムナントが装着可能です。

ロックされているスロットです。「鍛冶屋 サンベル」(→P.12)の装備強化で装備が特定のレベルに到達するとロックが解除されていきます。

② ステータス

装着したレムナントによるステータスの変化を確認できます。

③ 強化・耐性

装着したレムナントによる強化・耐性(→P.34)の情報を確認できます。

◆隊列

戦闘メンバーを選んだり、配置を変えたり、前列・後列を入れ替えることができます。

隊列画面の見方



① 戦闘メンバー

バトルに参加している味方です。
Ⓐボタンを押すと控えメンバーと入れ替えができます。
アルトは控えメンバーと入れ替えることができません。

② 控えメンバー

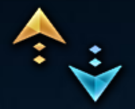
控え
バトルに参加していない味方です。
バトルに参加していない味方は経験値の取得量が戦闘メンバーよりも少なくなります。

戦闘メンバーの並び替え

Ⓧボタンを押すと選択している戦闘メンバーの配置を並び替えることができます。



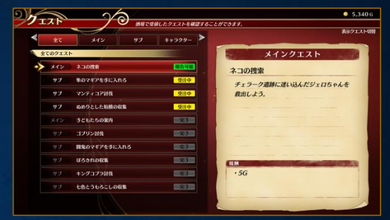
前列と後列について



Ⓨボタンで選択している戦闘メンバーの「前列」と「後列」を変更します。

※後列配置では攻撃の威力に補正がかかり、「敵からの近接攻撃」と、「敵への近接攻撃」のどちらも威力が減少します。

◆クエスト



受注しているクエストの進行状況を確認することができます。
クエストは「酒場　左の一撃亭」(→P.14)で受注と報告ができます。

◆キャラクター

キャラクターについての詳しい情報を確認できます。

キャラクター画面の見方



① 仲間からの好感度

表示キャラクターに対する他キャラクターの好感度です。
Ⓧボタンで全体表示に切り替えることができます。
好感度はバトルの一部システムに影響します。(→P.29)

② キャラクタークエスト進行度

表示キャラクターのキャラクタークエストの進行度です。
アルトとの好感度はキャラクタークエストの発生条件となっています。

好感度の変化について

好感度は以下の行動をとると変化します。

好感度アップ	・バトルに勝利する ・クエストをクリアする ・「エールを送る」を受ける
好感度ダウン	・「戦闘不能」状態でバトル終了



戦闘メンバーの並び方も好感度に影響するので、
隊列で味方同士の並び方を意識してみましょう。

※「エールを送る」は対象となった味方の、
スキル使用者に対する好感度が上がります。

◆システム

ロード	進行しているゲームを終了して、セーブしたデータからゲームを再開します。
オプション	ゲーム中の各種設定を行います。(→P.09)
タイトルに戻る	ゲームを終了してタイトル画面に戻ります。

※「ロード」と「タイトルへ戻る」を行う際、セーブしていないデータは失われます。
※「セーブ」は「エム・ツアーズ 事務所」(→P.11)やダンジョン内の「セーフエリア」(→P.19)で行うことができます。

バトル

バトルはバトルコマンドで行動を選んでターン制で進めていきます。1ターンに敵と味方はそれぞれ1回だけ行動します。全員の行動が終わると次のターンとなり、再びバトルコマンドで行動を決めます。

勝利条件	敵のHPを0にして全ての敵を倒すことで勝利となります。
敗北条件	戦闘メンバー全員のHPが0になり「戦闘不能」に陥るとゲームオーバーとなります。

◆「奇襲攻撃」と「敵からの奇襲」

バトルの始めにSURPRISE ATTACK(奇襲攻撃)に成功したりENEMY SURPRISE(敵からの奇襲)を受けることがあります。



SURPRISE ATTACK

1ターン目は敵全員が行動せず、一方的に味方の行動を進めることができます。

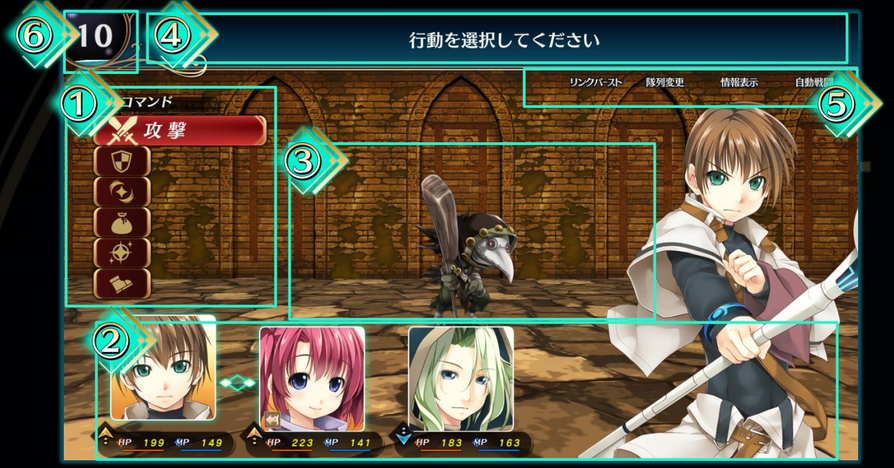


ENEMY SURPRISE

1ターン目は、味方の行動を進めることができません。



バトル画面の見方



① バトルコマンド

バトルコマンドから味方の行動を決定します。(→P.28)

② 戦闘メンバー

バトルに参加している味方の情報です。

③ 敵

遭遇した敵です。(→P.28)

④ メッセージウィンドウ

バトル中の行動が表示されます。

⑤ その他ボタンコマンド

バトル中に使用できるボタンコマンドです。(→P.28)

⑥ ハーモニクスゲージ

ハーモニクスゲージです。(→P.30)
物語が進行すると解放されます。

戦闘メンバーの見方



①ステータス情報



味方が状態異常や強化状態になると、アイコンが表示されます。複数の状態を持つ場合は一定間隔でアイコンが切り替わります。

② HP／MP情報

③ 隊列情報

④ アシストアイコン(→P.29)

状態異常について

状態異常は解除効果を持つスキルやアイテムを使うことで解除できます。また、ターン経過で自然に治癒するものもあります。



「戦闘不能」状態は行動ができずHPの回復ができません。他の状態異常と同じく、「戦闘不能」から復活するアイテムやスキルを使うことで解除されます。

バトルコマンドについて

攻撃

味方の得意武器で敵に攻撃を行います。



攻撃コマンド選択後、方向ボタンでターゲットを選択します。
選択中のターゲットは名前とHPゲージが表示されます。

スキル

取得しているスキルを使用します。(→P.21)

防御

選択したターン中、敵から受けるダメージを減らす事ができます。

アイテム

所持しているアイテムを使用することができます。

ハーモニクス

アルトのみ使用可能な特殊なコマンドです。(→P.30)

逃げる

確率でバトルから逃げます。逃げる場合、他の行動は選択できません。

その他ボタンコマンド

R 自動戦闘

全員が攻撃コマンドを選択した状態でターンが開始します。
自動戦闘ではバトル演出が高速化されます。

L 情報表示

バトル中に味方と敵の状態を確認できます。
敵は弱点と耐性、強化情報を確認することができます。



味方情報



敵情報

Y 隊列変更

バトル中に隊列(→P.24)を変更できます。
戦闘メンバーが全員「戦闘不能」になると「ゲームオーバー」となるので、戦況に応じてメンバーを入れ替えましょう。

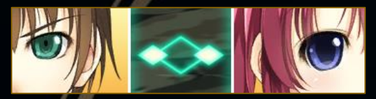
B 戦闘早送り

バトルコマンド選択後、バトル演出中にボタンを押すと高速化できます。

X リンクバースト

リンクバーストを発動します。(→P.29)

◆エンハンスリンク



ターンの始めに味方同士でエンハンスリンクが発生することがあります。リンクはバトル終了まで解除されず、リンクの双方に対し以下の行動をします。

追撃	リンク中の味方の行動後に確率で敵を攻撃。
かばう	リンク中の味方が敵から攻撃された時に確率で攻撃を無効にします。
フォロー	リンク中の味方の「睡眠」「スタン」「混乱」を解除。 ※双方がこれら状態の場合は発生しません。

エンハンスリンクの発生確率は好感度によって変化します。

隣接するメンバーがいない、または「マヒ」「石化」「不和」「戦闘不能」いずれかの場合は発生しません。

◆リンクバースト

全員がエンハンスリンク状態になると緑色から黄色に輝きます。
この状態の時にⓍボタンでリンクバーストが発動できます。



リンクバーストはターンを消費せずに敵全体に物理属性の大ダメージを与えます。
使用後にエンハンスリンクは解除されます。

戦闘メンバーが「マヒ」「石化」「睡眠」「混乱」のいずれかの場合は使用することが出来ません。

◆チェインアシスト

ターンの始めに戦闘メンバーと控えメンバーの間にチェインアシストが発生することがあります。
戦闘メンバーにはアシストするメンバーのアイコンが表示され、アシストキャラが特殊な行動を行ってくれます。



アシストアイコンは戦闘メンバーと控えメンバー間の好感度が高いほど出現しやすくなります。

控えメンバーがいない、または全員「戦闘不能」状態の場合は発生しません。

チェインアシストの種類について

種類	説明
アタック	アシストアイコンを持つ戦闘メンバーが行動した直後に、アイコンの控えメンバーが通常攻撃を行います。
スペシャル	チェインアシストのアタック時に低確率でアシストキャラがアタックの代わりに固有の行動をします。
プロテクト	戦闘メンバーが敵から攻撃された時に低確率で発生し、攻撃を無効にします。

ハーモニクス

物語を進めていくとハーモニクスコマンドが、バトルコマンドに表示されるようになります。使用にはハーモニクスゲージを100消費します。ゲージが足りない場合は使用できません。



ハーモニクスゲージについて

バトル中に行動を行ったり、敵から攻撃を受けたりすることでゲージが上昇していきます。最大で200まで溜まります。
溜めたゲージは100まで次のバトルに持ち越せます。100を超えた数値はバトル終了後に失います。



バトル中　　バトル終了後

ハーモニクスの効果

ハーモニクスゲージを消費してアルトに秘められている特殊な力を発動します。ゲージの量に応じて効果が変化します。

ゲージ100以上



- ハーモニクスゲージを100消費
- 敵全体に魔法属性の大ダメージ＆敵全体の強化解除

ゲージ200



- ハーモニクスゲージを200消費
- 敵全体に魔法属性の大ダメージ＆敵全体の強化解除
- 味方全員の戦闘不能とHPを回復

ハーモニクスと状態異常



アルトの状態が「マヒ」「睡眠」「混乱」「石化」「不和」「戦闘不能」のいずれかである場合には、ハーモニクスを発動することできません。
状態異常はスキルやアイテムなどで回復することができます。

Extra



◆CGギャラリー

ゲーム中に登場したイベントCGを鑑賞することができます。

◆アフターストーリー

ゲームクリア後にキャラクタークエストの後日譚を
見ることができます。

◆ダンジョントーク

ゲーム中に聞いたダンジョントークを再生することができます。



Tips

◆素材の集め方

ダンジョンによって入手できる素材系アイテムは変わります。
どうしても素材が見つからない場合は、他のダンジョンを探索してみましょう。
また、メインクエストを進めていくと、「ユルディズ魔法商店」で素材系アイテムを購入できるようになります。

◆お金の貯め方 ①

お金が不足している場合は、お店で不要なアイテムを売却しましょう。特に「豪華な骨董品」など、一部のアイテムは通常のアイテムよりも高い値段で買い取ってもらえます。また、エリートモンスターからは高確率で換金系アイテムが入手できます。

◆お金の貯め方 ②

サブクエストは5つまで受注できるので、探索前にはこまめに受注と報告をして報酬でお金を貯めましょう。
サブクエストはダンジョンの進行に応じて順次追加されます。

◆ダンジョン探索のススメ ①

交易都市カザンに帰還すると冒険者ギルドからヒールボトルが無償で支給されます。
MPや他のアイテムの消費を節約できますので、HPの回復に積極的に利用しましょう。

◆ダンジョン探索のススメ ②

ダンジョンを脱出すると味方のHP／MPが回復し、「戦闘不能」を含む状態異常も解除されます。
セーフエリアでは、ダンジョンから脱出することができるので、上手く利用しましょう。

◆バトルに勝てないときは

敵が強くて勝てない、という時は3つのことを考えてみましょう。

1．武器／防具ともに装備強化
2．レムナントの装着
3．スキルカスタムでスキル取得／レベルアップ

ステータス詳細

◆ 基礎ステータス

キャラクターのステータスです。レベルアップにより上昇します。

ステータス名	説明
HP	0になると「戦闘不能」となります。
MP	スキルを使うと消費します。
STR	力の強さです。ATKを上昇させます。
VIT	頑丈さです。DEFを上昇させます。
INT	知力です。MATKを上昇させます。
MEN	精神力です。MDEFを上昇させます。
AGI	敏捷性です。SPDを上昇させます。
LUC	運のよさです。アイテムドロップ率を上昇させます。

◆ バトルステータス

基礎ステータスと武器防具によって変化し、バトルで参照します。

ステータス名	説明
ATK	攻撃力です。高いほど与物理ダメージが増えます。
DEF	防御力です。高いほど被物理ダメージを減らします。
MATK	魔法攻撃力です。高いほど与魔法ダメージが増えます。
MDEF	魔法防御力です。高いほど被魔法ダメージを減らします。
SPD	素早さです。高いほど早く行動できます。
CRT	クリティカル率です。高いほど確率が上がります。
EVA	回避率です。高いほど攻撃を回避する確率が上がります。

状態異常一覧

アイコン	説明
 毒	ターンの終わりにHPに少量のダメージを受けます。 戦闘終了後も効果は継続します。
 マヒ	一定確率で行動がキャンセルされます。
 封印	スキルが使用できなくなります。
 暗闇	全ての攻撃が当たりにくくなります。
 睡眠	行動が出来なくなります。 攻撃を受けると解除されます。
 混乱	行動時に本来の行動がキャンセルされ、ランダムな味方を対象に通常攻撃します。
 喪失	ターンの終わりにMPに少量のダメージを受けます。
 石化	全ての行動が不能になります。
 スタン	本来の行動がキャンセルされます。 ターンの終わりに解除されます。
 不和	エンハンスリンクやチェインアシストが発生しなくなります。

属性一覧



弱点と耐性について

対象の弱点の属性で攻撃すると、大幅にダメージが増えます。
対象の耐性の属性で攻撃すると、大幅にダメージが減ります。
敵により、弱点属性と耐性属性があるのでうまく利用しましょう。

強化・耐性一覧

アイコン	説明
	属性の攻撃力またはダメージが上がります。 数値が大きいほど敵へのダメージが大きくなります。
	属性のダメージを減らします。 数値が大きいほど敵から受けるダメージが減ります。
	属性や状態異常の耐性が上がります。 数値が大きいほど属性ダメージが減ったり、状態異常になりにくくなります。
	相手を状態異常やデバフにする成功率が上がります。 数値が大きいほど成功率が上がります。

キャラクター固有能力一覧

キャラクター	説明
スピカ 「リベンジスマッシュ」	敵から攻撃を受けると、直後に確率で反撃を行います。
メラク 「スペルトークン」	魔法スキルを使用すると数値が上昇し、 魔法攻撃が強くなります。
アステル 「ノックアウト」	通常の「攻撃」でダメージを与えた敵を 低確率で「スタン」状態にすることができます。
ヴォルク 「ソウルドレイン」	通常の「攻撃」でダメージを与えた敵から HPを吸収して自身のHPを回復します。
ニナ 「アイドルパワー」	特定のスキルを使用すると数値が上がり、 より強力なスキルを使用できるようになります。
グレイ 「ドッジアサルト」	敵からの攻撃を回避すると直後に必ずカウンター攻撃を行います。
紫翠 「紅流剣技」	「納刀状態」と「抜刀状態」を使い分け、それぞれの状態で使用可能なスキルが変化します。

スペシャルアシスト一覧

キャラクター	説明
 スピカ	味方全体にダメージカット
 メラク	火水土風属性の魔法攻撃
 エルリック	アシスト対象のHP回復
 アステル	敵１列に打属性攻撃
 シルヴィア	火水土風属性の突属性攻撃
 ヴォルク	打属性攻撃＆確率でスタン
 ニナ	アシスト対象のHPの自動回復
 フィー	敵１列に風属性魔法攻撃
 グレイ	斬属性攻撃＆確率で毒・マヒ
 紫翠	斬属性攻撃＆確率で即死

アークシステムワークス株式会社
お客様相談室

arcsystemworks.jp

〒222-0033　横浜市港北区新横浜2-3-9　新横浜金子ビル

[TEL] 045-470-1552
<お電話受付時間> 10:00～12:30 / 14:00～17:00［※但し、土、日、祝日、当社指定日を除く平日］
[WEB] http://www.arcsystemworks.jp/support/

・ゲームの攻略法や公式サイトに掲載のない仕様についてのお問い合わせにはお答えしておりません。
・ご質問の内容によっては、返答に時間を要する場合がございます。
・弊社製品に対するご意見・ご要望については、担当部署へ伝えさせて頂きますが、個別の返答は行っておりません。
・平日17時以降、土日祝日及び当社指定休日(GW・夏季・年末年始)の期間中に受信しましたお問い合わせについては、翌営業日の受付とさせて頂きます。

本作は、株式会社フォントワークスジャパンのフォントを使用しています。
フォントワークスジャパンの社名、フォントワークス、Fontworks、フォントの名称は株式会社フォントワークスジャパンの商標または登録商標です。

Nintendo Switchのロゴ・Nintendo Switchは任天堂の商標です。

